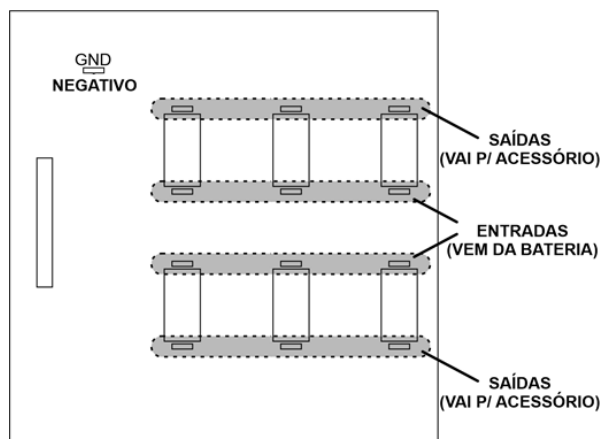


INSTRUÇÕES DE INSTALAÇÃO:

1. Faça o corte no painel conforme o **CUTOUT** no desenho ao lado;
2. Conecte o positivo da bateria que vem da chave geral aos cabos dos porta fusíveis que estão conectados aos terminais **I-1 a I-6** do painel. **Obs.:** A alimentação do painel é feita pelos terminais **I-1 a I-6**;
3. Conecte o negativo da bateria ao terminal **GND** do painel;
4. Conecte o positivo do equipamento/acessório que será acionado pelo painel ao terminal vazio escolhido (**O-1 a O-6**);
5. O porta-fusível é fornecido com um fusível de 15A;
6. **Atenção:** Os backlights para sinalizar que a saídas estão ligadas, só acenderão desde que a entrada correspondente (**I-1 a I-6**) esteja alimentada com 12V.

ESPECIFICAÇÕES:

- Tensão de Alimentação: 12V;
- **Consumo:** Standby 0,005A @ 12V– Máximo 0,34A @ 12V;
- Cor dos LEDs de backlight para saídas desligadas: Branco;
- Cor dos LEDs de backlight para saídas ligadas: Vermelho;
- Corrente máxima por saída: 15A.
- Pode ser montado na posição vertical ou horizontal;
- Proteção IP-67 – frontal.

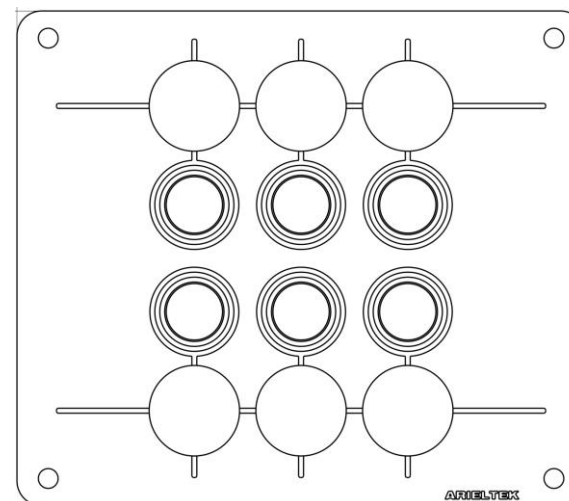


(NOTA: VALOR MÁXIMO DO FUSÍVEL - 15A)

Especial para aplicação Náutica

Painel de Comando Eletrônico PCE – 06Q

- **E1318 - PCE – 06Q**



Arieltek Indústria e Comércio Ltda.

Rua Itambé, 386, Jardim Ipiranga, Americana-SP CEP: 13468-560

Fone: (19) 3461-6690

www.arieltek.com.br

INSTRUÇÕES DE PROGRAMAÇÃO DOS BOTÕES

Os botões podem funcionar como **ON/OFF, momentâneo ou intertravado** (*intertravado* → dois botões momentâneos que não podem ser acionados ao mesmo tempo – ex: Guincho). Todos os botões estarão definidos inicialmente como ON-OFF.

A ALTERAÇÃO DE FUNCIONAMENTO DOS BOTÕES DEVE SER FEITA SEM NENHUMA CARGA CONECTADA AO PAINEL, APENAS OS TERMINAIS +12V E GND DEVERÃO ESTAR CONECTADOS.

Para alterar como os botões irão funcionar, é necessário segurar os 4 botões das extremidades ao mesmo tempo por mais de 5 segundos. Passados os 5 segundos, *já pode parar de pressionar os botões*, em seguida os LEDs das extremidades ficarão vermelhos (um por vez, seguindo uma sequência) e voltarão para branco. Após isso, será possível mudar a função dos botões.

1. Para alterar o funcionamento de um botão, deve-se clicar 5 vezes seguidas no botão. Ele sempre obedecerá a seguinte sequência:

- Se estava definido anteriormente como um botão ON-OFF, mudará para momentâneo (os LEDs do botão piscarão duas vezes para confirmar que foi feita a alteração);
- Se estava definido anteriormente como um botão momentâneo, mudará para ON-OFF (os LEDs do botão piscarão duas vezes para confirmar que foi feita a alteração);
- Se estava intertravado com outro botão, ele e o botão com o qual estava intertravado mudarão para ON-OFF (os LEDs dos dois botões que estavam intertravados piscarão duas vezes para confirmar que foi feita a alteração);

2. Para utilizar a função intertravado (guincho), pressione duas teclas que se deseja intertravar simultaneamente por 5 segundos. Obs.: As funções deverão estar uma ao lado da outra (na vertical ou horizontal). Os LEDs dos dois botões que estavam pressionados piscarão uma vez cada um, para confirmar que foi feita a alteração;

OBSERVAÇÕES:

1. Para fazer com que os botões intertravados voltem ao normal, basta seguir o tópico 2 (acima).

2. Caso um dos botões que se deseja intertravar já esteja intertravado com outro botão, o intertravamento antigo será desfeito e só se manterá o novo (o botão que sobrar será definido como ON-OFF).

3. As alterações são salvas no painel toda vez que forem realizadas, caso o painel seja desligado, elas permanecerão;

4. Para voltar ao modo de funcionamento normal do painel, basta desligar e ligar a alimentação (terminais +12V e GND), ou segurar os 4 botões das extremidades do painel por 5 segundos (da mesma forma com que foi feito para que o painel possa ser configurado).

APÓS AS ALTERAÇÕES FEITAS, DESLIGUE A ALIMENTAÇÃO DO PAINEL, LIGUE NOVAMENTE E TESTE SE TODAS AS FUNÇÕES ESTÃO FUNCIONANDO DE ACORDO COM O DESEJADO ANTES DE CONECTAR OS ACESSÓRIOS AO PAINEL. SE NECESSÁRIO, ALTERE NOVAMENTE O FUNCIONAMENTO DOS BOTÕES.

